

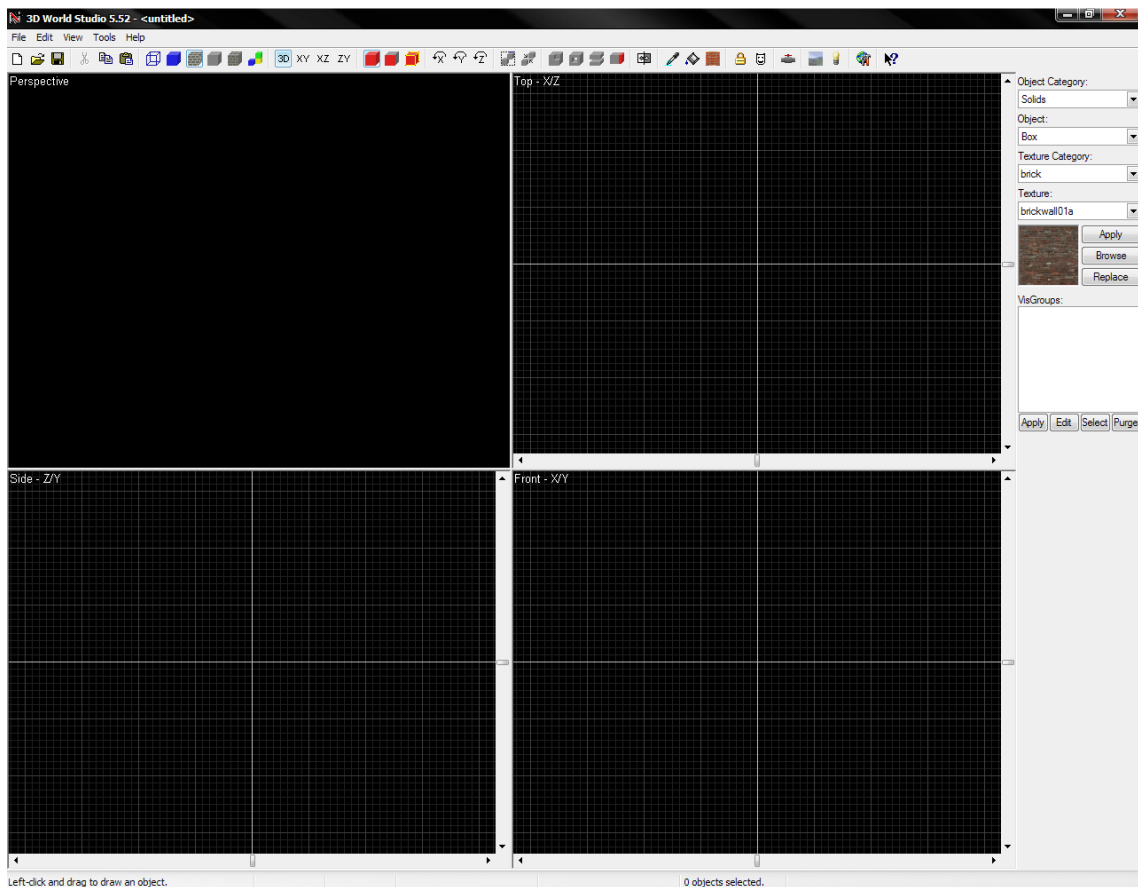
TUTORIAL I

3D WORLD STUDIO

“Tutorial básico”

Si conocen 3DGamestudio, podrán entender fácilmente el funcionamiento de este programa, dado que es muy similar...

La versión que usaré para este tutorial es la 5.52



Comencemos por la barra de Tareas.

En File: Podemos resaltar las siguientes opciones:

- New : nuevo documento
- Open y Save/Save as: Abrir y Guardar
- Export / Import: Exportar e Importar

Puedes importar archivos porcedentes de

Cartography Shop map (.csm)

Half Life /Torque map (.map)

3D Gamestudio A6/A7 (.wmp)

Puedes exportar archives a:

Blitz 3D Model (.b3d)

Dark Basic Object (.dbo)

Point Entity List (.txt)

Vatan map (.fy)

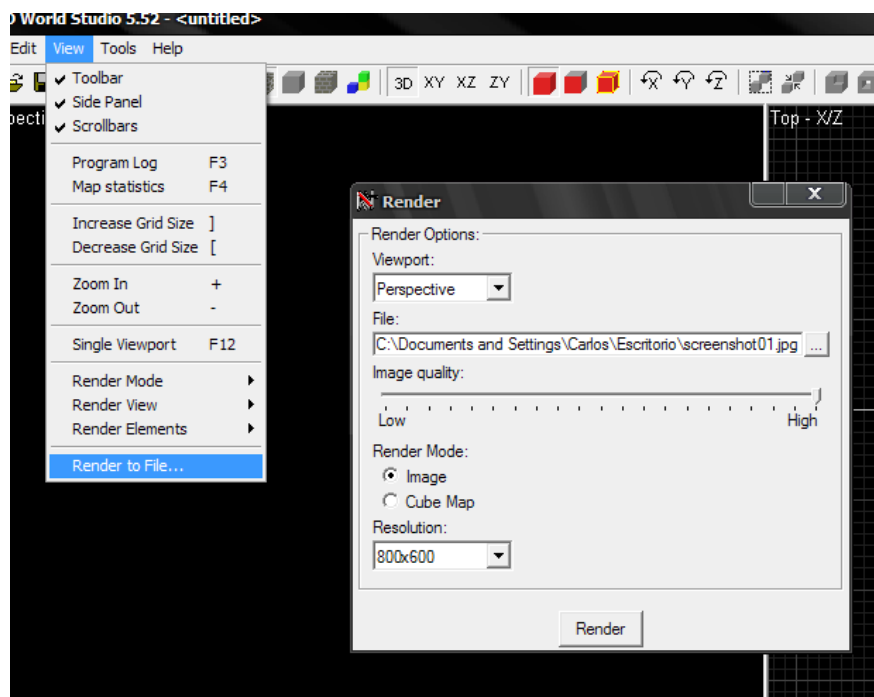
Microsoft Direcxt file (.x) -> Formato FPS CREATOR!!

Half Life /Torque map (.map)

3D Gamestudio A6/A7 (.wmp)

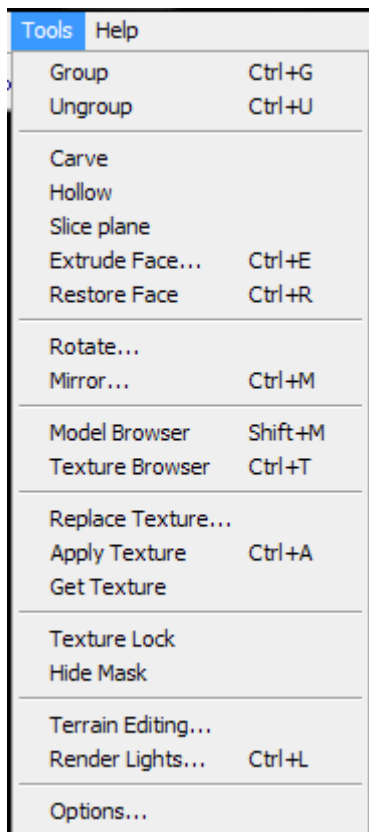
Volvemos a la barra de herramientas , en Edit solo decimos que están las opciones copiar,pegar,cortar etc.. las demás opciones son secundarias para lo que nosotros nos proponemos crear.

Nos situamos en View (vista), las opciones a resaltar son :



Render mode (modo de renderizado), **Render view** (como ver el render), **Render elements** (Renderizar elementos). **Render to file** (renderizar como una foto, un fondo el alzado, la planta, el perfil o el 3D, con solo echar un vistazo a la imagen de arriba entenderéis como funciona).

En Tool tenemos varias opciones importantes:



Group --- con esta opción podemos identificar un grupo de elementos elegidos por nosotros.

Ungroup --- deshacer la selección del grupo

Hollow --- Crea un objeto hueco, se usa para crear habitaciones, si coges un cubo y pulsas esta opción crearás una especie de habitación.

Terrain Editing – Crea terrenos

Render Lights – Renderiza las luces creadas

Texture Browser y Model Browser --- Selecciona modelos y texturas alojados en tu PC

Ahora nos situaremos en la barra de herramientas de abajo



1 Nuevo

2 Cargar

3 Guardar

4 Cortar

5 Copiar

6 Pegar

7 Vista de líneas

8 Vista Geometrica

9 Vista con texturas

10 Vista solo con luces

11 Vista con textura y luces

12 Vista por grupos

13 Vista 3D

14 Vista XY frontal

15 Vista XZ de lado

16 Vista ZY desde arriba

17 Seleccionar todo el objeto

18 Seleccionar solo una cara

19 Seleccionar vértices

20 Rotar hacia el eje X

21 Rotar hacia el eje Y

22 Rotar hacia el eje Z

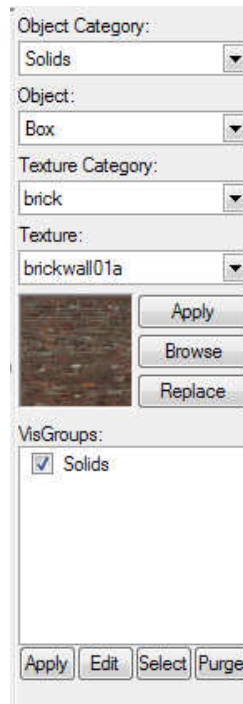
23 Agrupar

24 Desagrupar

25 Hacer un agujero

- 26 Hacer un objeto hueco
- 27 Diseccionar objeto
- 28 Separar caras en bloques
- 28 Espejo
- 30 Seleccionar textura desde un objeto
- 31 Aplicar textura
- 32 Buscar textura
- 33 Bloquear Textura
- 34 Ocultar mascara
- 35 Buscar objetos
- 36 Editor de terreno
- 37 Render de luces
- 38 Opciones
- 39 Ayuda

Y por último la barra de la derecha:



Object Category: Categoría de objetos, podemos elegir sólidos, objetos de casa, de empresa, de arquitectura y entidades

Object:

Si escogemos en la categoría de objetos **los Sólidos**, podemos crear: cubos, cuñas (triángulos), cilindros, conos, tubos y puentes

Si escogemos en la categoría de objetos los de casa, empresa y arquitectura podemos escoger entre una gran variedad de objetos prefabricados (son demasiado para poner aquí)

Texture Category: Categoría de textura (Ladrillos, fachada, naturaleza...)

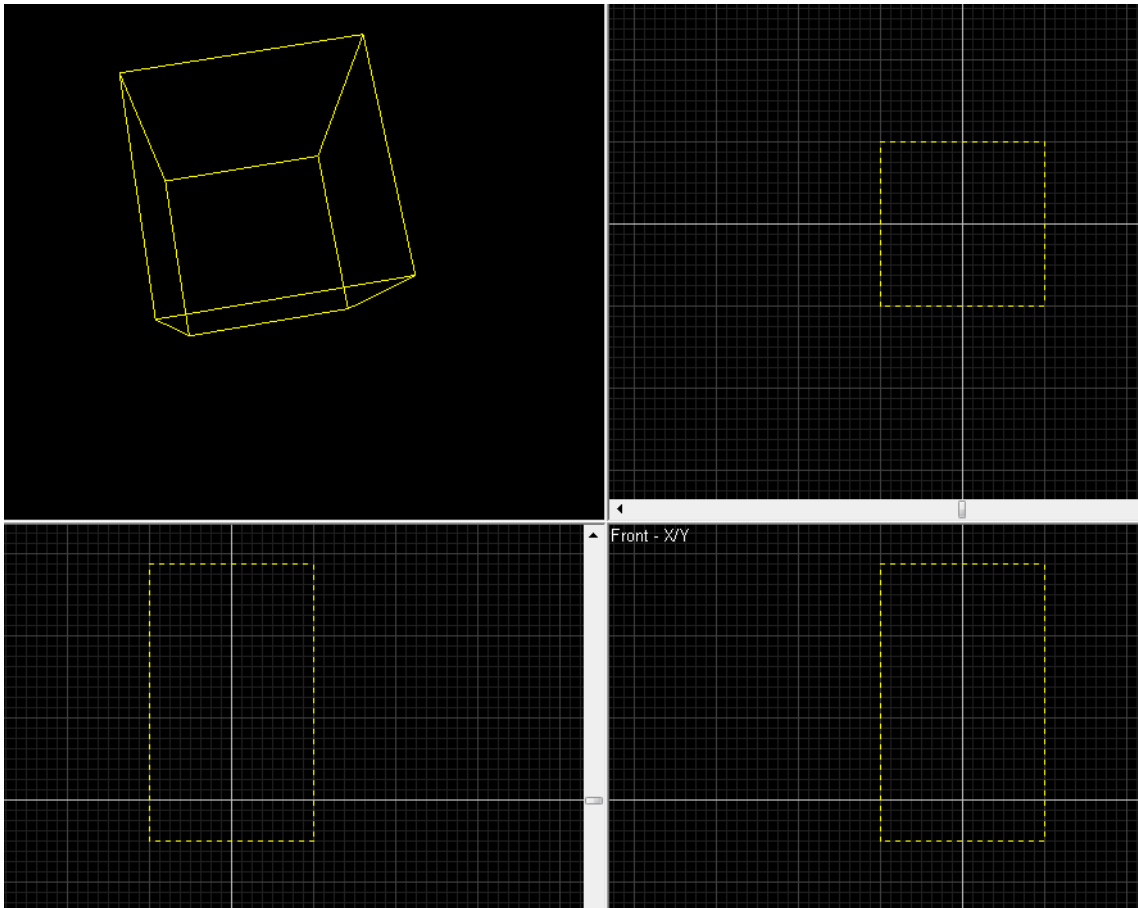
Texture: Texturas de la categoría que escojas.

VisGroups: Veremos los objetos que vayamos creando (por categorías)

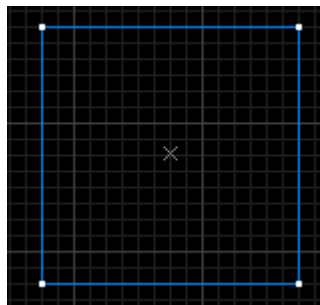
Ya he mostrado lo mas básico del programa.

¿Cómo se trabaja encima de la maya?

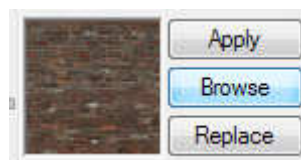
Muy sencillo, escoges la figura o objeto que deseas poner (ejemplo un cubo). Y una vez seleccionado nos vamos a TOP pinchamos y arrastramos con el ratón sin dejar de pulsar hasta ver como de grande lo queremos. Luego en las demás vistas se ajusta su altura y anchura



Cada objeto está identificado con una X en el centro, esa X es donde debes pulsar si quieres seleccionar ese objeto.



El cubo tendrá por defecto la textura ladrillo, puedes cambiarla, seleccionando el cubo y buscar la textura adecuada:



En el próximo tutorial aprenderemos a crear un terreno.

<http://www.mundovilla.es>

<http://www.saw-maniacos.blogspot.com>

<http://www.route7-game.blogspot.com>

Gracias por visitar la web Mundovilla y las demás adjuntadas, y gracias a los lectores.